

ФГАОУ ВО «Северо-Кавказский  
федеральный университет»  
Проректор по воспитательной работе  
\_\_\_\_\_ А.Х. Люев  
« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ января 2021 г.

## **ПОЛОЖЕНИЕ**

### **о проведении интеллектуальной игры «Квиз и Точка»**

#### 1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение о проведении интеллектуальной игры «Квиз и Точка» (далее – Положение) разработано в соответствии с Законом Ставропольского края от 28 июля 2005 года № 40-кз «О молодежной политике в Ставропольском крае», Концепцией государственной молодежной политики в субъектах Российской Федерации, входящих в Северо-Кавказский федеральный округ, до 2025 года и определяет порядок организации и проведения интеллектуальной игры «Квиз и Точка» (далее – Игра).

#### 2. Цель и задачи Игры

2.1. Цель Игры – развитие познавательного интереса обучающихся к различным разделам науки, привить интерес к изучению художественной, научно-познавательной литературы, поддерживать эмоциональный настрой и положительную мотивацию к обучению.

##### 2.2. Задачи Игры:

- популяризация культурно-интеллектуальной формы досуга среди обучающихся;
- популяризация интеллектуальных игр в интернет-пространстве;
- развитие интеллектуальных способностей и развитие познавательных интересов обучающихся;
- расширение кругозора и общей эрудиции молодежи, воспитание критического мышления и культуры работы с информационными источниками;
- формирование навыка работы в команде;
- укрепление дружеских связей в среде обучающейся молодежи, сплочение общественных активистов и налаживания позитивных контактов между ними.

#### 3. Организаторы Игры

##### 3.1. Организаторы Игры:

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Северо-Кавказский федеральный университет» (далее – ФГАОУ ВО «СКФУ»).

Мероприятие проходит при поддержке МБУ города Ставрополя «Центр молодежных инициатив «Трамплин».

##### 3.2. Организаторами осуществляется:

- оповещение потенциальных участников Игры через рассылку информации руководителям образовательных организаций, руководителей органов студенческого самоуправления города Ставрополя;
- определение места проведения и количества участников Игры;
- подготовка необходимой документации для проведения Игры;
- разработка заданий и проведение Игры, подведение и публикация итогов Игры;
- иные действия организационного характера, необходимые для проведения Игры.

3.3. Состав непосредственных организаторов, задействованных в проведении Игры, состоит из представителей организаторов, независимых специалистов, представителей общественных объединений, студенческих организаций, образовательных учреждений.

#### 4. Дата и место проведения Игры

4.1. Дата проведения: 31 января 2021 года, время старта Игры: 11:30.

4.2. Место проведения: г. Ставрополь, ул. Дзержинского, 120, пространство коллективной работы «Точка кипения СКФУ».

#### 5. Участники Игры

5.1. Участниками Игры являются команды, сформированные образовательными организациями высшего и профессионального образования г. Ставрополя в возрасте от 16 до 25 лет. По согласованию с организаторами Игры в мероприятии могут принимать участие несколько команд от одной организации, а также команды представителей общественных объединений и организаций. В случае если количество заявившихся участников превышает возможное количество участников Игры, приоритет отдается командам из разных образовательных организаций, которые ранее других команд из этой же организации подали заявку.

5.2. Состав участников определяется на основе заявок, поданных от организаций высшего образования, профессиональных образовательных организаций.

5.3. Общее количество участников Игры определяется организаторами в соответствии с требованиями по выполнению профилактических мер по распространению COVID-19. Окончательный список участников утверждается организаторами Игры.

#### 6. Требования к участникам Игры

6.1. Участник Игры обязательно должен:

- иметь при себе паспорт, студенческий билет;
- ознакомиться с настоящим Положением и соблюдать требования по выполнению профилактических мер по распространению COVID-19.

подавая заявку на участие в Игре, участник подтверждает ознакомление с установленными требованиями и подтверждает согласие с ними.

## 7. Порядок подачи заявки и условия участия:

7.1. Заявки на участие в Игре принимаются до 30 января 2021 года (включительно).

7.2. Заявки принимаются в электронном формате. Форма заявки размещается в группе пространства коллективной работы «Точка кипения СКФУ» в социальной сети «ВКонтакте»: [https://vk.com/utk\\_ncfu](https://vk.com/utk_ncfu).

7.3. Для участия в мероприятии приглашаются команды в составе от 3 до 5 участников, отправившие заявку в установленном порядке.

7.4. В связи с ограниченным количеством участников Игры по решению организаторов заявка команды может быть отклонена.

## 8. Правила Игры

8.1. Игра состоит из 4-8 раундов (могут быть использованы текст, фото, видео, музыка), а каждый раунд из 3-10 вопросов. Ведущий зачитывает вопросы, которые появляются на экранах, а участники дают на них ответы. После сданных командами ответов, ведущий оглашает правильные ответы, а команды получают за них очки.

8.2. В рамках игры могут быть проведены дополнительные активности для онлайн-аудитории, зрителей и болельщиков Игры, за которые могут быть назначены дополнительные баллы участвующим командам, а также проведен отдельный зачет для выявления победителей среди зрителей и болельщиков.

8.3. Финальные правила Игры озвучиваются ведущим непосредственно перед началом Игры.

8.4. Во время раунда запрещается использовать смартфоны, планшеты или другие средства для поиска информации. В случае нарушения очки команды за соответствующий раунд будут аннулированы.

8.5. Во время раунда запрещается помогать другой команде давать ответ на вопрос, обсуждать вопросы с другой командой или выкрикивать (громко озвучивать или афишировать иным способом) ответ. В случае нарушения очки команды за соответствующий раунд будут аннулированы.

8.6. В игре может использоваться система ставок, когда команда может сделать ставку на определенный раунд или вопрос из перечня. Изменять ставку после раунда и сбора ответов нельзя. Очки, заработанные командой в раунде со ставкой, умножаются на дополнительные коэффициенты, определяемые в начале каждого раунда.

8.7. Все спорные ситуации, связанные с заявками, оценками и подсчётами очков, решает организационный комитет, решения организаторов не оспариваются участниками.

## 9. Награждение победителей

9.1. Участники Игры получают сертификаты об участии в Игре.

9.2. В Игре по результатам набранных баллов определяются Победители 1, 2 и 3 степени. Команды-победители награждаются грамотами и памятными призами.

9.3. По решению организаторов могут быть выделены дополнительные номинации и призы, в том числе для самых активных участников, зрителей и болельщиков.

## 10. Источники финансирования

10.1. Финансовое обеспечение Игры формируется из средств ФГАОУ ВО «Северо-Кавказский федеральный университет», спонсоров, привлеченных организаций и иных источников.

## 11. Контактная информация

11.1. Дополнительная информация о проведении Игры размещается в социальной сети «В Контакте» [https://vk.com/utk\\_ncfu](https://vk.com/utk_ncfu).

### 10.2. Контакты:

Инесса Гречман, руководитель центра поддержки студенческих объединений и волонтерского движения СКФУ (тел. 89187510491).

Телефон для справок: (8652) 95-68-00 (доб. 23-44).